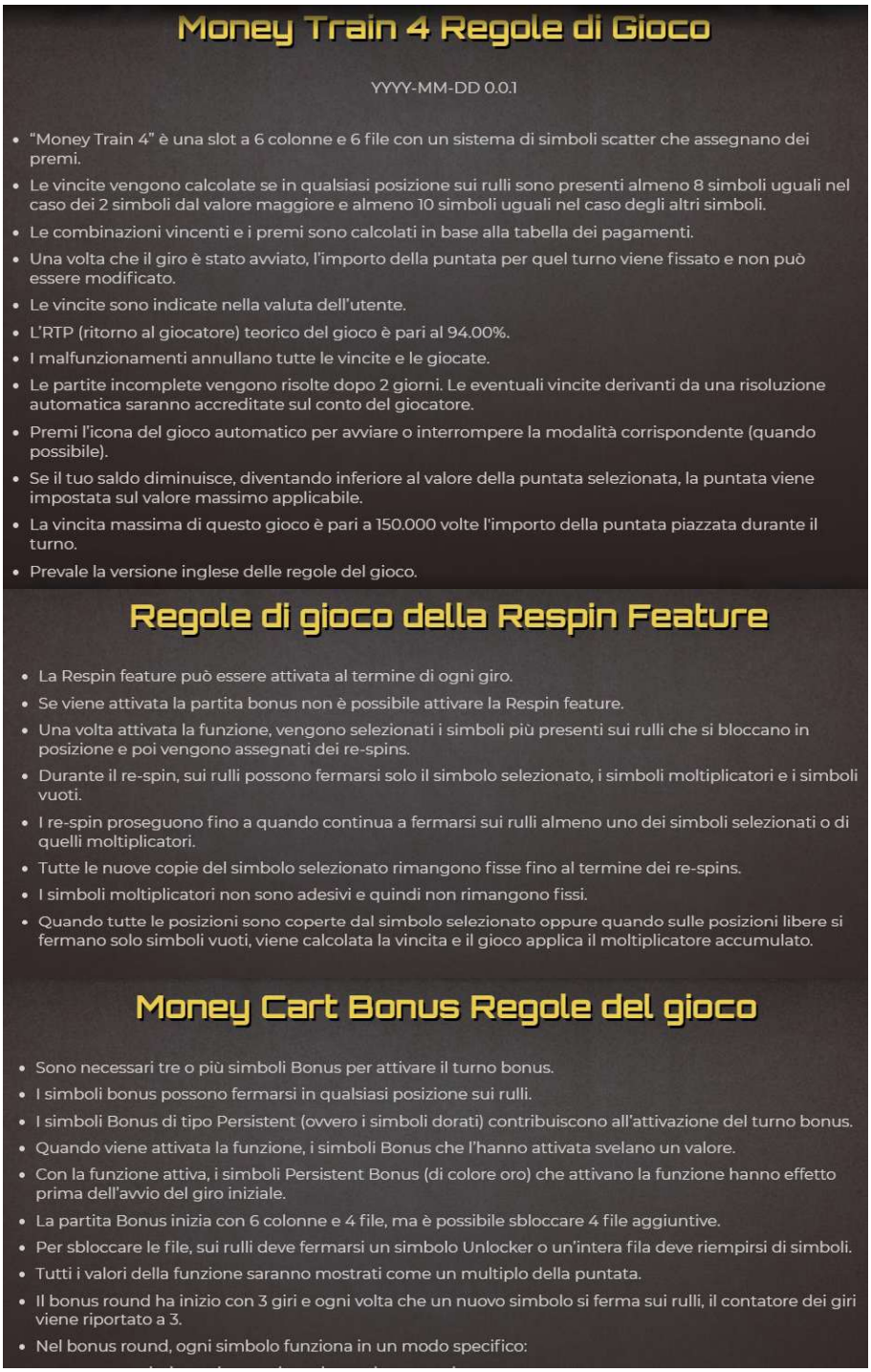
Regolamento_ Money Train 4



Money Train 4 Regole di Gioco

YYYY-MM-DD 0.0.1

- "Money Train 4" è una slot a 6 colonne e 6 file con un sistema di simboli scatter che assegnano dei premi.
- Le vincite vengono calcolate se in qualsiasi posizione sui rulli sono presenti almeno 8 simboli uguali nel caso dei 2 simboli dal valore maggiore e almeno 10 simboli uguali nel caso degli altri simboli.
- Le combinazioni vincenti e i premi sono calcolati in base alla tabella dei pagamenti.
- Una volta che il giro è stato avviato, l'importo della puntata per quel turno viene fissato e non può essere modificato.
- Le vincite sono indicate nella valuta dell'utente.
- L'RTP (ritorno al giocatore) teorico del gioco è pari al 94.00%.
- I malfunzionamenti annullano tutte le vincite e le giocate.
- Le partite incomplete vengono risolte dopo 2 giorni. Le eventuali vincite derivanti da una risoluzione automatica saranno accreditate sul conto del giocatore.
- Premi l'icona del gioco automatico per avviare o interrompere la modalità corrispondente (quando possibile).
- Se il tuo saldo diminuisce, diventando inferiore al valore della puntata selezionata, la puntata viene impostata sul valore massimo applicabile.
- La vincita massima di questo gioco è pari a 150.000 volte l'importo della puntata piazzata durante il turno.
- Prevale la versione inglese delle regole del gioco.

Regole di gioco della Respin Feature

- La Respin feature può essere attivata al termine di ogni giro.
- Se viene attivata la partita bonus non è possibile attivare la Respin feature.
- Una volta attivata la funzione, vengono selezionati i simboli più presenti sui rulli che si bloccano in posizione e poi vengono assegnati dei re-spins.
- Durante il re-spin, sui rulli possono fermarsi solo il simbolo selezionato, i simboli moltiplicatori e i simboli vuoti.
- I re-spin proseguono fino a quando continua a fermarsi sui rulli almeno uno dei simboli selezionati o di quelli moltiplicatori.
- Tutte le nuove copie del simbolo selezionato rimangono fisse fino al termine dei re-spins.
- I simboli moltiplicatori non sono adesivi e quindi non rimangono fissi.
- Quando tutte le posizioni sono coperte dal simbolo selezionato oppure quando sulle posizioni libere si fermano solo simboli vuoti, viene calcolata la vincita e il gioco applica il moltiplicatore accumulato.

Money Cart Bonus Regole del gioco

- Sono necessari tre o più simboli Bonus per attivare il turno bonus.
- I simboli bonus possono fermarsi in qualsiasi posizione sui rulli.
- I simboli Bonus di tipo Persistent (ovvero i simboli dorati) contribuiscono all'attivazione del turno bonus.
- Quando viene attivata la funzione, i simboli Bonus che l'hanno attivata svelano un valore.
- Con la funzione attiva, i simboli Persistent Bonus (di colore oro) che attivano la funzione hanno effetto prima dell'avvio del giro iniziale.
- La partita Bonus inizia con 6 colonne e 4 file, ma è possibile sbloccare 4 file aggiuntive.
- Per sbloccare le file, sui rulli deve fermarsi un simbolo Unlocker o un'intera fila deve riempirsi di simboli.
- Tutti i valori della funzione saranno mostrati come un multiplo della puntata.
- Il bonus round ha inizio con 3 giri e ogni volta che un nuovo simbolo si ferma sui rulli, il contatore dei giri viene riportato a 3.
- Nel bonus round, ogni simbolo funziona in un modo specifico:

- Bonus Symbol – Svela un valore che va da 1x a 10x la scommessa.
- Collector – Somma tutti i valori visibili degli altri simboli presenti sui rulli e li aggiunge al proprio valore.
- Persistent Collector – Colleziona tutti i valori visibili sui rulli, li aggiunge al suo valore al termine di quel giro e di ogni giro successivo. Questo simbolo non colleziona il suo valore.
- Adjacent Collector: raccoglie tutti i valori delle 8 posizioni adiacenti nel proprio valore, a condizione che queste contengano dei simboli.
- Persistent Adjacent Collector: raccoglie tutti i valori delle 8 posizioni adiacenti nel proprio valore alla fine di quel giro e in quelli successivi. Questo simbolo non raccoglie il proprio valore, a condizione che le posizioni adiacenti contengano dei simboli.
- Payer – Svela un moltiplicatore della scommessa e lo aggiunge a tutti gli altri simboli visibili sui rulli.
- Persistent Payer – Rivela un importo pari a un multiplo della puntata e lo aggiunge a tutti gli altri simboli visibili sui rulli per tale giro e per i successivi. Tale simbolo non assegna una vincita di per sé.
- Adjacent Payer: rivela un moltiplicatore della puntata e lo aggiunge a tutti i simboli adiacenti, a condizione che quelle posizioni contengano dei simboli. Questa funzione può selezionare come obiettivo un massimo di 8 posizioni dei simboli.
- Persistent Adjacent Payer: svela un moltiplicatore della puntata e lo aggiunge a tutti i simboli adiacenti alla fine di quel giro e in quelli successivi, a condizione che quelle posizioni contengano dei simboli. Questa funzione può selezionare come obiettivo un massimo di 8 posizioni dei simboli.
- Sniper – Raddoppia il valore di un numero di simboli bonus compreso tra 3 e 8. Può avere effetto sullo stesso simbolo bonus per diverse volte.
- Persistent Sniper – Raddoppia il valore di vari simboli bonus, selezionandone dai 3 agli 8, al termine di quel giro e di ogni altro giro successivo. Può essere applicato allo stesso simbolo bonus più volte.
- Collector-Payer – Seleziona da 3 a 5 simboli come obiettivi, somma il loro valore al proprio e quindi paga il suo nuovo valore a ognuno di questi obiettivi.
- Persistent Collector-Payer – Al termine di ogni giro seleziona da 3 a 5 simboli come obiettivi, somma il loro valore al proprio e quindi paga il suo nuovo valore a ognuno di questi obiettivi.
- Arms Dealer: converte da 1 a 4 simboli Bonus in uno dei seguenti simboli funzione: Collector, Payer, Adjacent Collector, Adjacent Payer, Sniper o Collector Payer. Il nuovo simbolo funzione ha effetto subito dopo la conversione.
- Persistent Arms Dealer: converte 1 simbolo Bonus in uno dei seguenti simboli funzione alla fine di quel giro e in quelli successivi: Collector, Payer, Adjacent Collector, Adjacent Payer, Sniper o Collector Payer. Il nuovo simbolo funzione ha effetto subito dopo la conversione.
- Necromancer: riattiva da 2 a 7 simboli bonus speciali di tipo non persistent che sono già stati utilizzati. È possibile che lo stesso simbolo venga scelto diverse volte. Questa funzione può riattivare i simboli Collector, Payer, Adjacent Collector, Adjacent Payer, Sniper o Collector Payer in qualsiasi momento se sono visibili sui rulli. Questa funzione può riattivare il simbolo Arms Dealer solo se è presente almeno un simbolo Bonus da selezionare come obiettivo. Questa funzione può riattivare il simbolo Unlocker solo se è presente una fila bloccata. Questa funzione riattiva un simbolo Upgrader solo se è presente almeno un simbolo funzione potenziabile che non includa il Necromancer che l'ha attivata.
- Persistent Necromancer: riattiva da 1 a 7 simboli bonus speciali di tipo non persistent che sono già stati utilizzati alla fine di quel giro e in quelli successivi. È possibile che lo stesso simbolo venga scelto diverse volte. Questa funzione può riattivare i simboli Collector, Payer, Adjacent Collector, Adjacent Payer, Sniper o Collector Payer in qualsiasi momento se sono visibili sui rulli. Questa funzione può riattivare il simbolo Arms Dealer solo se è presente almeno un simbolo Bonus da selezionare come obiettivo. Questa funzione può riattivare il simbolo Unlocker solo se è presente una fila bloccata. Questa funzione riattiva un simbolo Upgrader solo se è presente almeno un simbolo funzione potenziabile che non includa il Persistent Necromancer che l'ha attivata.
- Persistent Shapeshifter: si trasforma in una delle seguenti funzioni dopo ogni giro: Collector, Payer, Sniper, Collector Payer, Arms Dealer o Unlocker. Questa funzione può diventare il simbolo Arms Dealer solo se è presente almeno un simbolo Bonus da selezionare come obiettivo. Questa funzione può diventare il simbolo Unlocker solo se è presente una fila bloccata. Questa funzione riattiva un simbolo Upgrader solo se è presente almeno un simbolo funzione potenziabile.
- Unlocker – Sblocca una fila bloccata.
- Reset Plus: fa aumentare di un'unità il valore iniziale del contatore dei giri rimanenti. Sui rulli può fermarsi solo 1 simbolo Reset Plus per bonus round.
- Upgrader – Potenzia da 1 a 3 simboli funzione nella loro versione persistent.

- I simboli speciali interagiscono solo con i simboli che si trovano all'interno dell'area di gioco attiva.
- Tutti i simboli bonus speciali rivelano un valore prima di eseguire la propria funzione.
- Se vi sono diversi simboli bonus speciali, questi hanno effetto nel seguente ordine: dalla prima fila in alto all'ultima in basso e da sinistra verso destra.

Regole di gioco della Funzione d'acquisto

- La 'Funzione d'acquisto' può essere attivata solo nella partita principale.
- Il valore teorico di RTP (ritorno al giocatore) della puntata bonus è pari al 94.61%.
- Sono disponibili due diverse opzioni per la funzione di acquisto:
  - Persistent Feature: ha un costo pari a 510x l'importo della puntata standard e garantisce l'attivazione della partita bonus con 1 simbolo di tipo Persistent (Persistent Collector, Persistent Adjacent Collector, Persistent Payer, Persistent Adjacent Payer, Persistent Sniper, Persistent Collector-Payer o Persistent Shapeshifter). Ogni nuovo simbolo che si ferma sui rulli durante la partita bonus riporta il numero di giri a 3.
  - Original Feature: ha un costo pari a 102x l'importo della puntata standard e garantisce l'attivazione della partita bonus. Ogni nuovo simbolo che si ferma sui rulli durante la partita bonus riporta il numero di giri a 3. La funzione viene giocata come se fosse stata attivata durante la partita principale. È possibile ottenere l'attivazione con un simbolo persistent.



Vincite Payline:
Le combinazioni vincenti e i relativi moltiplicatori di vincita sono i seguenti:



PERCENTUALE DI RESTITUZIONE (RTP)

Il valore dell'RTP teorico calcolato su base statistica è pari a:

- **94.00%**
- **Funzione d'acquisto: 94.61%**
- **Funzione d'acquisto - Persistent Feature: 94.61%**